

WASP

(Worlds Advanced Saving Project)

Dato for besøg: 2016-04-06 15:00-18:00
Sted: Massa Lombarda nær Bologna i Italien
Kontaktpersoner ved besøget: Massimo Moretti (Grundlægger), Davide Neri (Marketing)
Interviewet er udført af: Jakob Jørgensen (3D Printhouse), Henrik Lund-Nielsen (3D Printhouse) og Kåre Flindt Jørgensen (NCC)



WASP blev grundlagt i 2012 af grundlæggeren Massimo Moretti, som et udspring af firmaet CSP (Centro Sviluppo Progetti) som er grundlagt i 2003. Firmaet er placeret i byen Massa Lombarda nær Bologna i Italien.

WASP består pt. af ca. 20 fuldtidsansatte og ca. 10 personer som arbejder freelance. Heraf er 4 personer ansat til at lave R&D. De har pt. efter sigende en sund og forholdsvis stejl vækstkurve.

WASP udvikler innovative projekter indenfor en lang række områder og har i næsten alle sammenhænge brugt 3D printere som en vej til at nå sit mål. WASP har generelt en vision om at gøre alt hvad de kan for at redde verden og bruger hele tiden denne vision til at vise vejen for hvilke nye projekter de vil arbejde videre på. WASP udvikler altså ikke 3D printere med salg for øje, men udvikler 3D printere for at løse specifikke behov for at nå deres mål (at redde verden).

WASP har igangsat mange forskellige udviklingsprojekter og det har gjort at de har udviklet printere som kan printe i følgende materialer:

- Plastik (proteser, stole, borde, visualiseringer af produkter, mv.)
- Keramik (kunst, mv.)
- Silikone (medicinsk udstyr, proteser, såler, mv.)
- Ler (mål: hytter)
- Beton (mål: hytter)

WASP ønsker at kunne printe lerhytter eller betonytter til at give ly for folk i den tredje verden og derfor har de sat gang i projektet BIG Delta WASP, hvor de vil printe i stor skala og med ler eller beton.

BIG Delta WASP er WASP's projekt indenfor print i stor skala som bygninger/hytter. BIG Delta WASP har allerede afholdt en event, hvor de har opstillet en 12m høj printer. Dette fandt sted fra d. 18.-20. september 2015 i deres hjemby Massa Lombarda.